**Atividades Complementares**

As atividades complementares são desenvolvidas ao longo do curso e sua pontuação é feita de acordo com tabela abaixo e deve obedecer alguns critérios.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Situação do aluno(a)** | **Pontos** | **Atividades** |
| **Ouvintes** | **3** | Congressos, Simpósios |
| **3** | Seminários e Semanas cientificas |
| **2** | Curso Extracurricular Inferior a 20h |
| **4** | Curso Extracurricular – 20h |
| **6** | Curso Extracurricular – 40h |
| **2** | Apresentação de Trabalho de Conclusão de Curso |
| **2** | Feiras / Palestra / Visitas Técnicas |
| **Ministrante/**  **Participante** | **15** | Congressos, Simpósios |
| **4** | Maratona de programação |
| **5** | Seminários e Semanas cientificas |
| **4** | Curso Extracurricular Inferior a 20h |
| **6** | Curso Extracurricular – 20h |
| **8** | Curso Extracurricular – 40h |
| **3** | Feiras / Palestras |
| **4** | Estágio não obrigatório até 80h |
| **6** | Estagio não obrigatório até 160h |
| **8** | Estágio não obrigatório acima de 160h |
| **15** | Projetos de Pesquisa / Iniciação Cientifica / Projeto de Extensão |
| **13** | Monitoria |
| **5** | Artigo publicado |
| **15** | Artigo indexado |

Critérios:

1. Todas as atividades a serem realizadas pelos alunos devem passar pela aprovação do núcleo de atividades complementares do Curso de Engenharia de Computação para serem efetivamente enquadradas na tabela e somente serão contabilizadas mediante apresentação de cópia de certificado ao final de cada ano.
2. O aluno deve cumprir, no máximo, 30 pontos no ano, assim, o aluno não poderá fazer o total de pontos em um único ano.

**Pontos Necessários:**

**72 Pontos**